

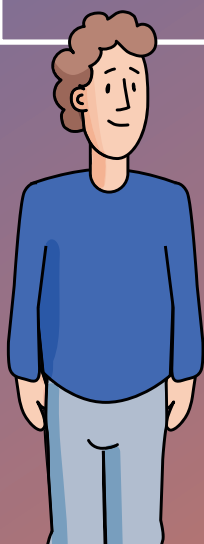


Npuls

XPR

2032

DE ONDERWIJSPROFESSIONAL

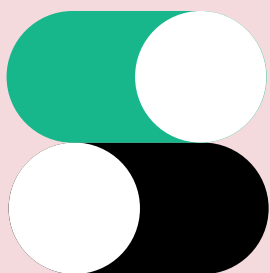


XR in 2032: De onderwijsprofessional

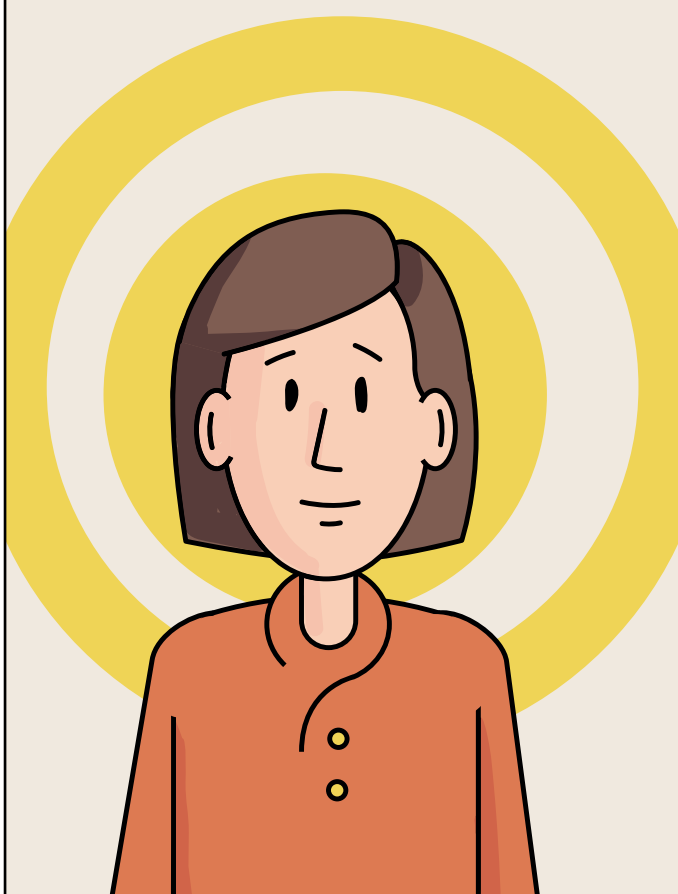


Op deze uitgave is de Creative Commons Naamsvermelding-GelijkDelen 4.0-licentie van toepassing. Maak bij gebruik van dit werk vermelding van de volgende referentie: Schols, A., Boots, J., & Smits, D. (2025). XR in 2032: De onderwijsprofessional. Utrecht: Npuls.

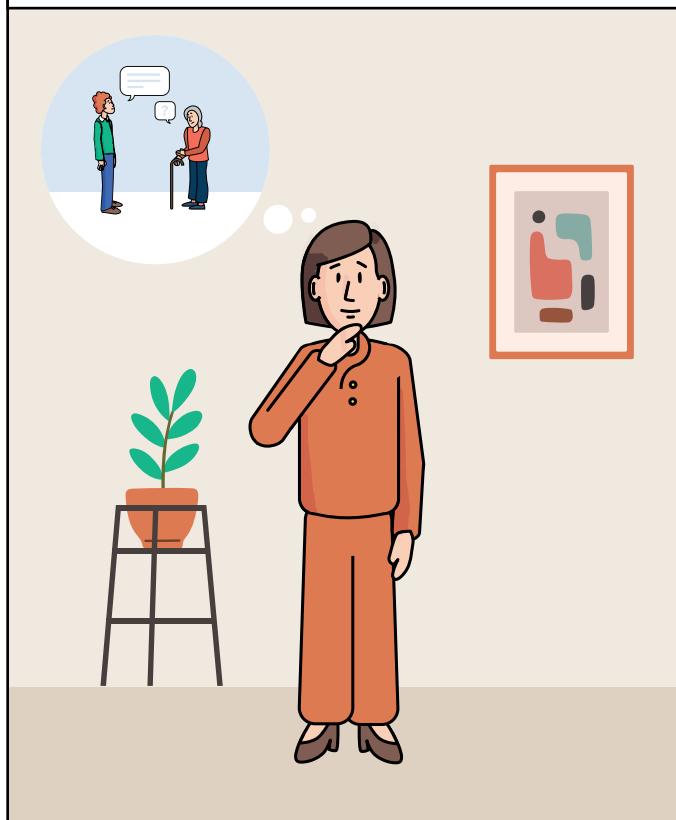
Illustraties: T. Arends



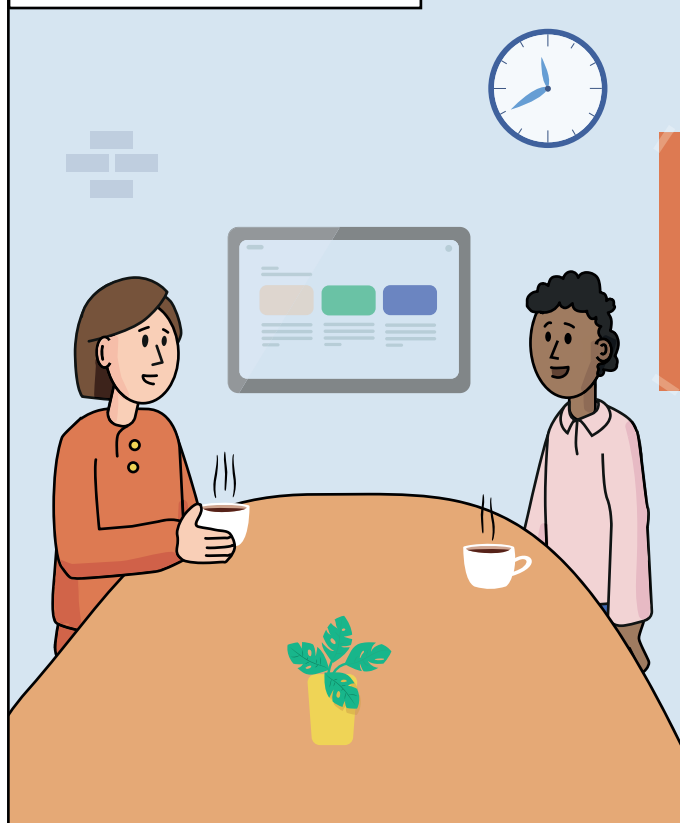
STEL JE VOOR, HET IS 2032...



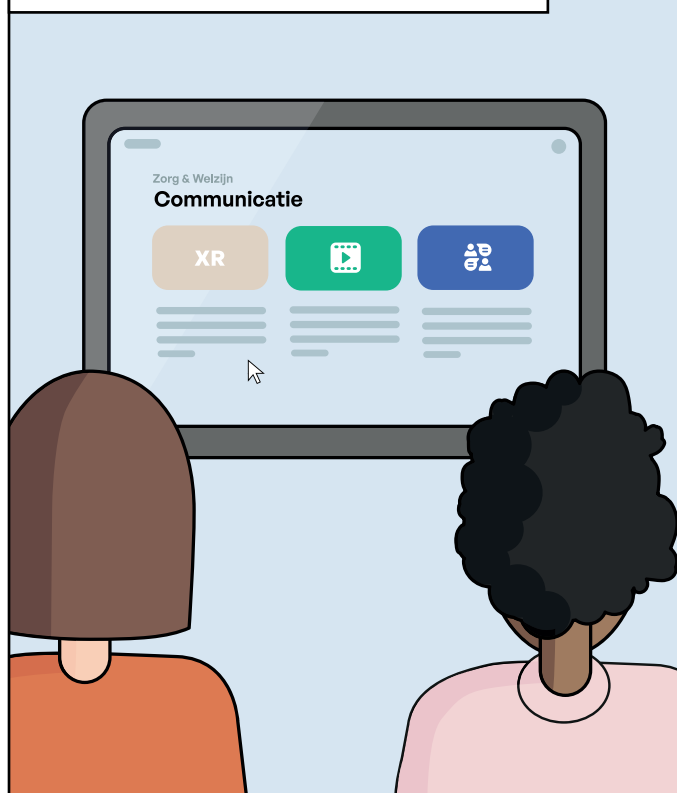
ALS DOCENT WORSTEL JE MET DE VRAAG: MIJN TECHNISCHE STUDENTEN HEBBEN MOEITE MET COMMUNICATIE BIJ OUDE OF ZIEKE KLANTEN. HOE KAN IK ZE BETER VOORBEREIDEN?



BIJ HET CENTRE FOR TEACHING AND LEARNING (CTL) BESPREEK JE DEZE VRAAG MET EEN ADVISEUR.



DE ADVISEUR BESPREEKT EEN AANTAL OPLOSSINGEN MET JE, ZOALS OPEN-SOURCE XR APPS, DIE VOLDOEN AAN DE EISEN VAN DE INSTELLING.



DE ADVISEUR DEELT DE "XR IN DE LES CHECKLIST" EN VRAAGT OF JE EEN HEADSET WILT LENEN. OOK VERBINDT HIJ JE MET EEN DOCENT ZORG EN WELZIJN.



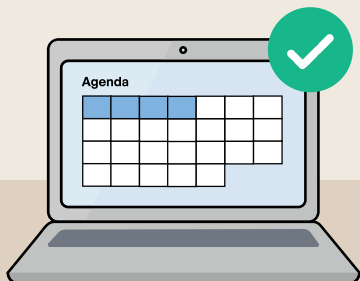
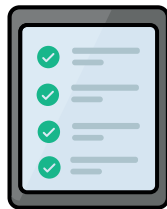
Kwaliteitskader XR-applicaties



JE PROBEERT DE APP.

Dit wil ik!

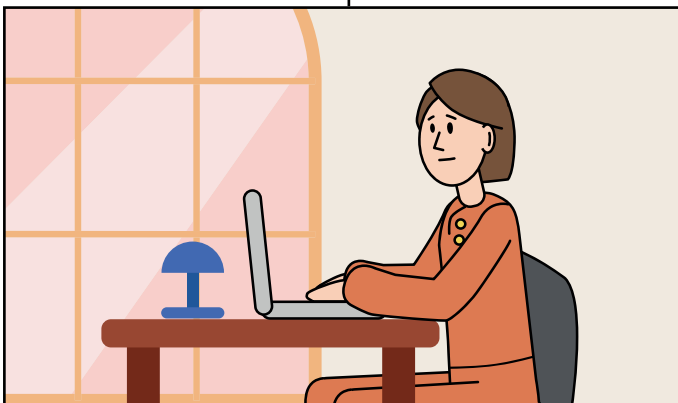




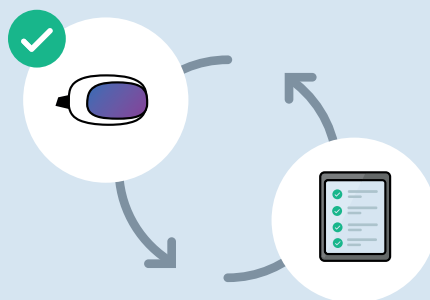
JE REGELT DE ROOSTERING EN
RESERVERINGEN.



DE BEHEERDER BEVESTIGT DE AANVRAAG EN
ZET DEZE IN HET SYSTEEM.



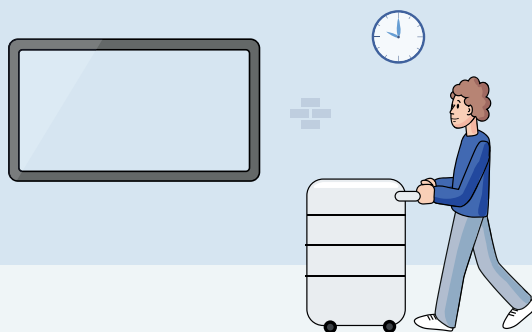
JE BEREIDT DE ONDERWIJSACTIVITEIT VOOR ...



AUTOMATISCH WORDT DE HEADSET VAN
TEVOREN VOORBEREID, ZOALS DE APPLICATIE
EN INSTELLINGEN.



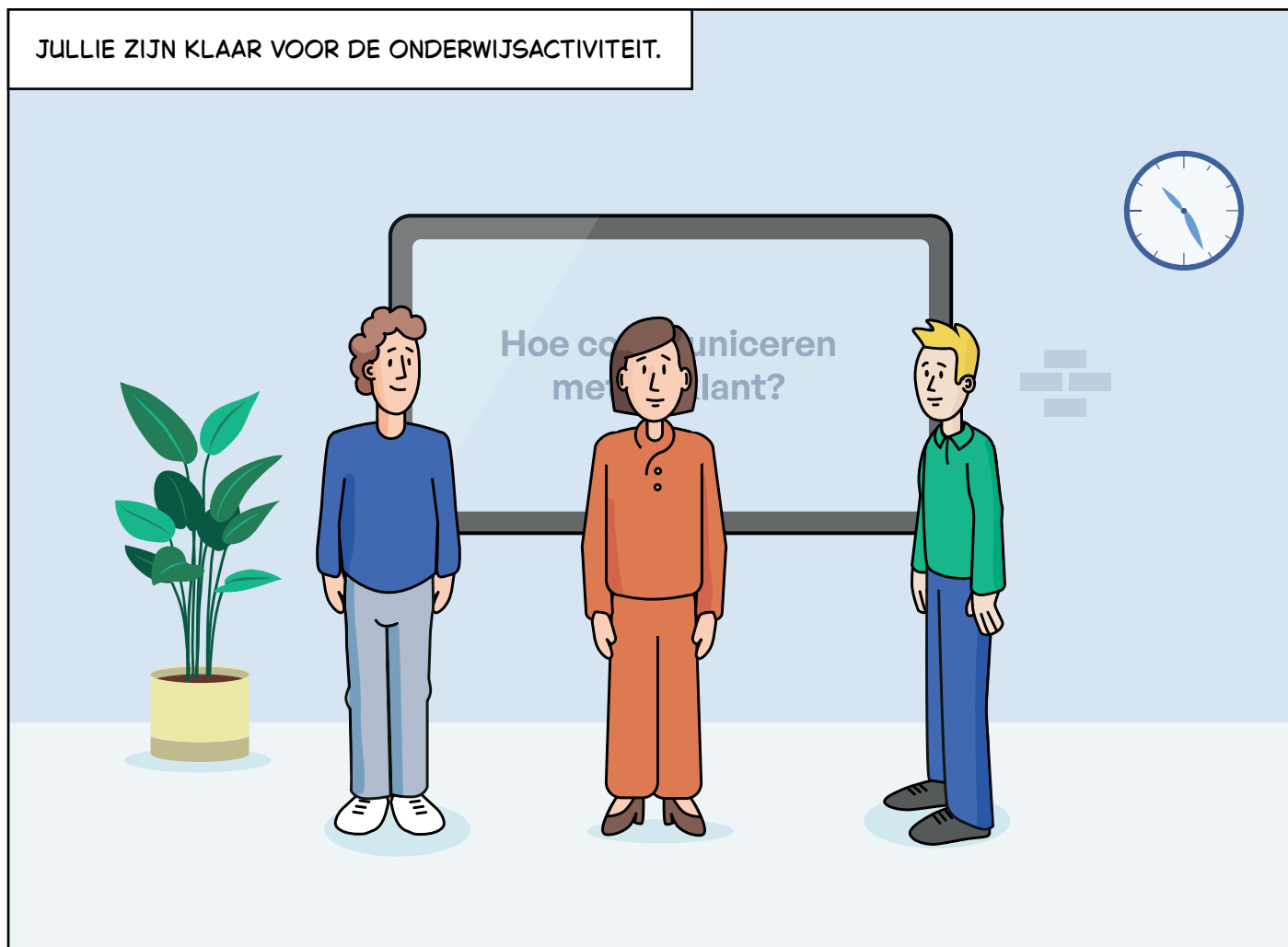
... EN BESPREEKT SAMEN MET DE DOCENT
ZORG EN WELZIJN DE ONDERWIJSACTIVITEIT.



DE ONDERSTEUNER BRENGT DE HEADSETS
NAAR DE RUIMTE.

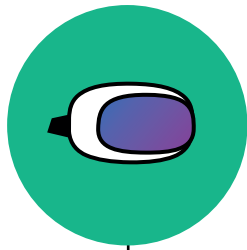
VOORBEREIDING AFGEROND...

JULLIE ZIJN KLAAR VOOR DE ONDERWIJSACTIVITEIT.



DE DOCENT ZORG EN WELZIJN GEEFT
VOORLICHTING OVER COMMUNICATIE BIJ EEN
AANTAL ZIEKTEBEELDEN.





DE STUDENTEN
KUNNEN KIEZEN
TUSSEN XR OF EEN
ROLLENSPEL.



DE STUDENTEN VERDELEN ZICH IN GROEPJES
EN KIEZEN EEN SCENARIO.



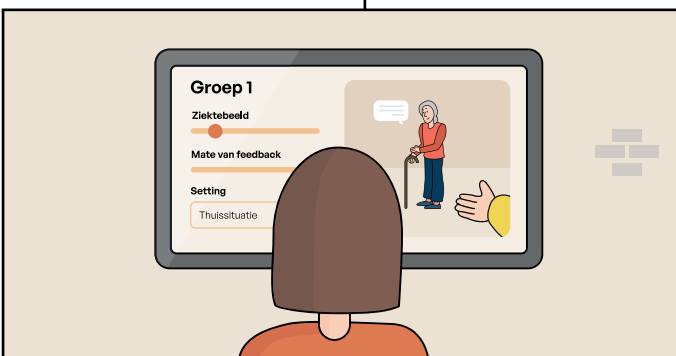
DE DOCENT ZORG EN WELZIJN GEEFT
INSTRUCTIES OVER HET ROLLENSPEL.



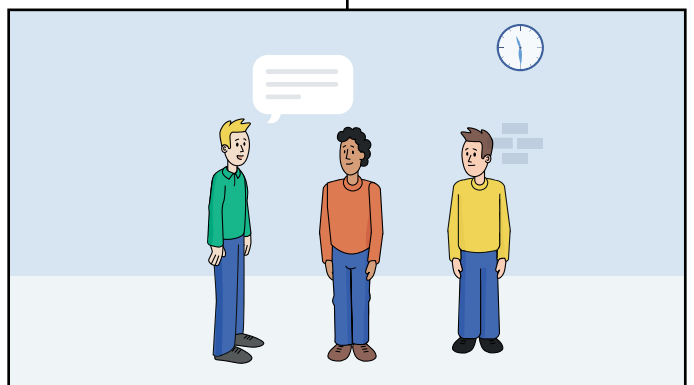
JE KAN DE INSTELLINGEN IN DE APP VERDER
VERFIJNEN TIJDENS DE ONDERWIJSACTIVITEIT.



DE STUDENTEN OEFENEN MET VERSCHILLENDE
SCENARIO'S.



TIJDENS DE ACTIVITEIT KIJK JE MEE,
GEEF JE LIVE FEEDBACK EN PAS JE DE
APP-INSTELLINGEN AAN INDIEN GEWENST.



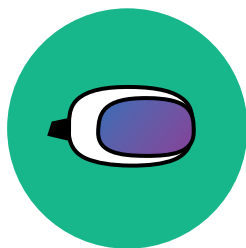
DE DOCENT GEEFT DE STUDENTEN LIVE
FEEDBACK EN FEEDFORWARD.

OEFENEN AFGEROND...

DE ACTIVITEIT WORDT
PLENAIR AFGESLOTEN EN JE
BESPREKT HET HUISWERK.

Huiswerk

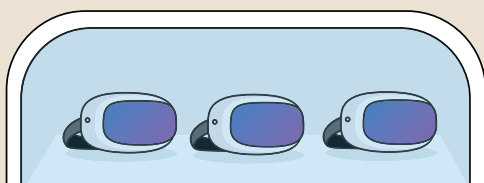
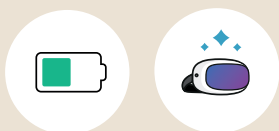
- VR oefenen
- Rollenspel
- Praktijk reflectie
- Portfolio opbouwen



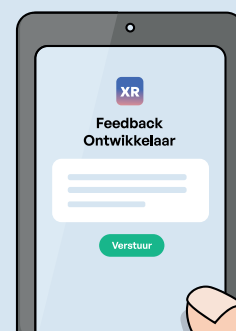
DE ONDERSTEUNER VERZAMELT DE
HEADSETS ...



EEN STUDENT GEEFT FEEDBACK OP DE APP,
WANT ÉÉN VAN DE PARAMETERS WERKTE NIET
GOED.



... DEZE WORDEN SCHOONGEMAAKT EN
OPGELADEN VOOR DE VOLGENDE ACTIVITEIT.



JE GEEFT DE FEEDBACK DOOR AAN DE
DEVELOPER VAN DE APP.

ONDERSTEUNING AFGEROND...

SAMEN MET DE STUDENT BLIK JE
TERUG OP DE VERSCHILLENDE
OEFENMOMENTEN OM SAMEN ZIJN
ONTWIKKELING TE BESPREKEN.

